

КОНСТАНТИН СМИРНОВ

Product Designer

+7 925 881-52-40
zubr133@gmail.com
[linkedin.com/in/gingerbeard](https://www.linkedin.com/in/gingerbeard)
gingerbeard.ru

ОПЫТ РАБОТЫ

2018 - Н.в.	Ingram Micro (Платформа дистрибуции облачных сервисов)
2016 - 2018	Rutube (Видеохостинг, Агрегатор лицензионного видеоконтента) Редизайн веб-сайта (desktop & mobile), мобильных приложений (iOS, Android) и приложения для SmartTV
2015 - 2018	Pladform (Система видео дистрибуции) Проектирование и визуальный дизайн: <ul style="list-style-type: none">- CRM система для управления видео контентом правообладателей,- SSP (Supply/Sell Side Platform) система управления продажами рекламных площадей в видео,- Личный кабинет дистрибуторов
2015	амоСRM (CRM система для отдела продаж) Разработка нового и доработка существующего функционала CRM системы.
2013 - 2015	ARMADA (Дизайн студия) Дизайн государственных веб-сайтов и веб-систем, дашбордов, интернет порталов, корпоративных веб-сайтов, интерфейсы для терминалов по продажи билетов.
2012 - 2013	DEFA Interaktiv (Диджитал агентство) Написание спецификаций и дизайн веб-сайтов. анализ и рейтингование интернет-сайтов (анализ потребителей, создание методики, бенчмаркинг).
2011 - 2012	WellPay (Электронная система платежей) Написание спецификаций и дизайн основного веб-сайта и внутренних сервисов компании.

ОБРАЗОВАНИЕ

2009 - 2011	МГТУ «СТАНКИН» Инженер, Информационные системы и технологии
2005 - 2009	МГТУ «СТАНКИН» Бакалавр, Информационные системы и технологии

КЛЮЧЕВЫЕ НАВЫКИ

Дизайн	Information Architecture, Prototyping, Interaction Design, Visual Design, User Research, Usability, Animation, Mobile App, Responsive & Adaptive
Инструменты	Sketch, Zeplin, Principle, Marvel, Adobe (Ps, Ai, Ae), бумага и карандаш
Код	HTML5, CSS3, JavaScript, Java
Языки	Английский (upper-intermediate), Французский (pre-intermediate), Русский (родной)

ХОББИ И ИНТЕРЕСЫ

Свободное время провожу с семьей и друзьями. Зимой предпочитаю сноуборд, а летом велосипед и скейт. Путешествую по всему миру и изучаю новые места.

В ЗАКЛЮЧЕНИИ

UI/UX для меня это прежде всего решение проблемы, а не рисовать красивые картинки. Я люблю простоту и постоянно пробовать что-то новое. Могу решать как частные задачи, так и быть в роли full-stack дизайнера.